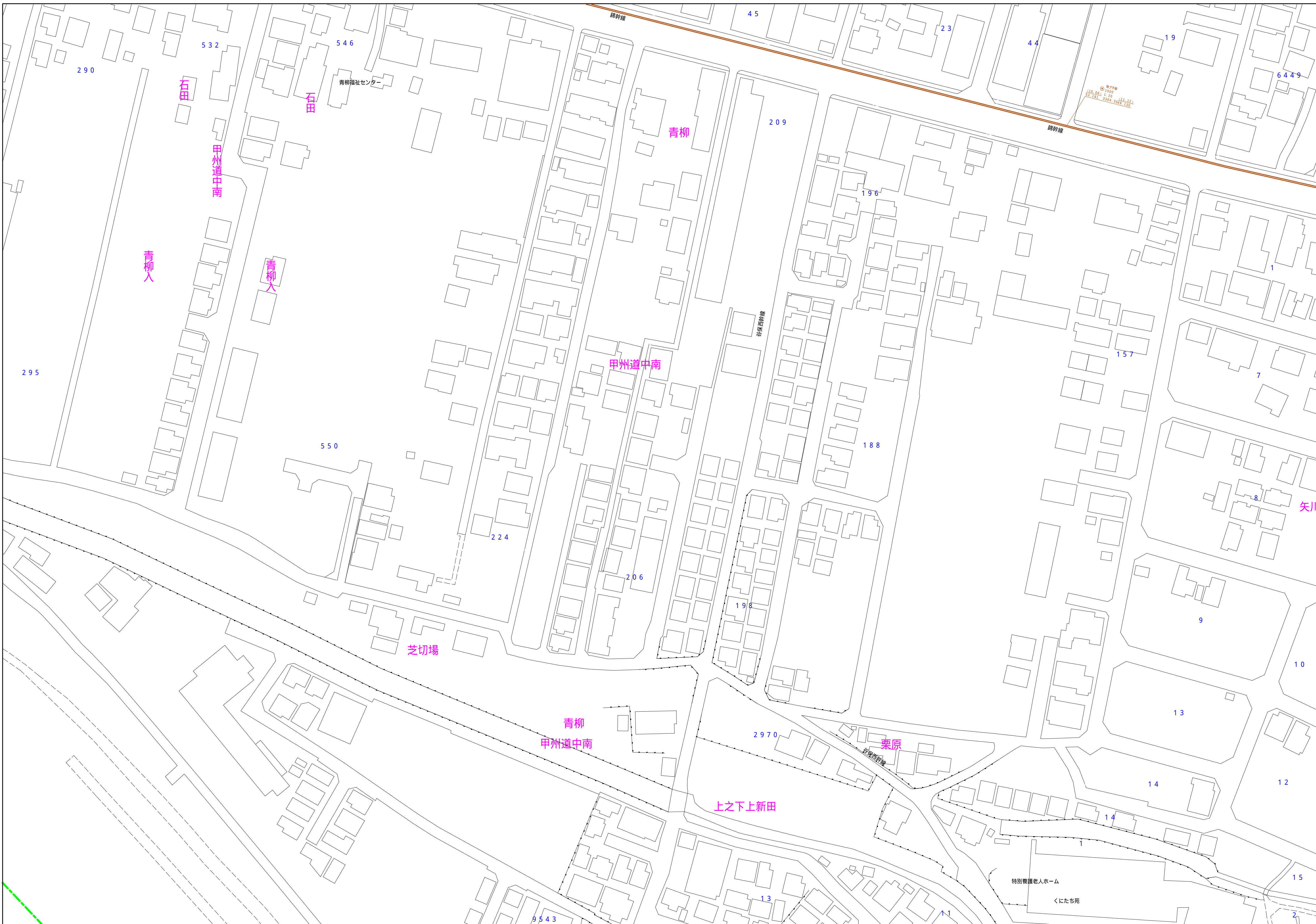
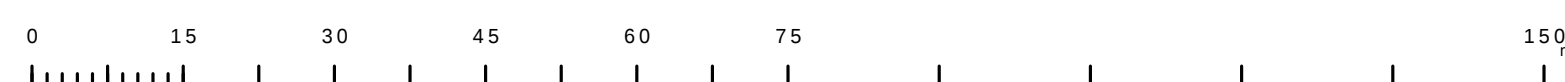


$$\begin{array}{r} 3544 - 3 \\ \hline \end{array}$$

3 5 4 3 - 2	3 5 4 4 - 1	3 5 4 4 - 2
3 5 4 3 - 4	3 5 4 4 - 3	3 5 4 4 - 4
3 6 4 3 - 2	3 6 4 4 - 1	3 6 4 4 - 2



縮尺 1 / 750



3 5 4 4 - 3

	凡例	名 称
マンホール（人孔）	●	標準 1号マンホール（内径90ｃｍ）
	○	標準 2号マンホール（内径120ｃｍ）
	◎	標準 3号マンホール（内径150ｃｍ）
	①	標準 4号マンホール（内径180ｃｍ）
	[H5]	標準 5号マンホール（内径210×120ｃｍ）
	[H7]	標準 6号マンホール（内径260×120ｃｍ）
	[H7]	標準 7号マンホール（内径330×120ｃｍ）
	⑧	組立 0号マンホール（内径75ｃｍ）
	⑨	組立 1号マンホール（内径90ｃｍ）
	⑩	組立 2号マンホール（内径120ｃｍ）
	⑪	組立 3号マンホール（内径150ｃｍ）
	⑫	組立 4号マンホール（内径180ｃｍ）
	[K1]	特殊 矩型マンホール（内径90×60ｃｍ）
	■	組立 方形マンホール
	[T1]	特殊 1号正方形マンホール（内径90×60ｃｍ）
	[T2]	特殊 2号正方形マンホール（内径120×120ｃｍ）
	[T3]	特殊 3号正方形マンホール（内径150×120ｃｍ）
	[T4]	特殊 4号正方形マンホール（内径180×120ｃｍ）
	⑭	特殊 小口マンホール（内径30ｃｍ）
	変色点又は結合点	□
□		特殊 分叉マンホール
T		特殊 円形特殊人孔
T		特殊 矩型特殊人孔
○		特殊 特殊マンホール（縦使用）
○		横用 楕円形マンホール（内径120×90ｃｍ）
△		横用 楕円形マンホール（内径90×60ｃｍ）
(△)		伏越マンホール（上流）
(△)		伏越マンホール（中流）
(△)		伏越マンホール（下流）
(△)		伏越分岐マンホール（上流）
(△)		伏越分岐マンホール（中流）
(△)		伏越分岐マンホール（下流）
(△)		伏越継ぎ管付マンホール（上流）
(△)		伏越継ぎ管付マンホール（中流）
(△)	伏越継ぎ管付マンホール（下流）	
☆	ダミー人孔	
▶	取入口、社口、屋外取入部等	
▲	掘削機、ポンプ等への進入部または吐出部	
▲	私設入又は上流部又は道路管理責任区分	
(A)	空井	
(B)	製氷	
(C)	止水栓	
(D)	点検口（清掃口含む）	
(E)	下方向視調整部	
注）マンホール、変色点及び接合点の色は黒塗りとする。		
管	→	雨水幹線
	→	汚水幹線
	→	雨水幹線
	→	雨水幹線（L/U置）
	→	雨水乾土（経緯）
	→	合流幹線
	→	合流幹線（市町村）
	→	汚水幹線
	→	汚水幹線（市町村）
	→	雨水幹線
	→	雨水幹線（市町村）
	→	清流復活
	→	雨水乾土（幹線）
	→	処理場又はポンプ所からの放流水
	渠	→
→		汚水位置監視線
→		雨水位置監視線
→		雨水位置監視線
→		雨水位置監視線（市町村）
→		汚水位置監視線
→		汚水位置監視線（市町村）
→		雨水位置監視線
→		雨水位置監視線（市町村）
→		再生水管（中水道）
→		光ファイバケーブル連絡線
→		不測・その他
→		仮取入れ管
→		側溝管
→		汚水幹線（幹線）
溝及び取付管	→	雨水位置監視線
	→	汚水位置監視線
	→	雨水位置監視線
	→	雨水位置監視線
	→	雨水位置監視線（市町村）
	→	汚水位置監視線
	→	汚水位置監視線（市町村）
	→	雨水位置監視線
	→	雨水位置監視線（市町村）
	→	再生水管（中水道）
	→	光ファイバケーブル連絡線
	→	不測・その他
	→	仮取入れ管
	→	側溝管
	→	汚水幹線（幹線）
管渠断面	□	矩形汚水溝
	■	矩形雨水溝
	□	円形汚水溝
	■	円形雨水溝
	●	取付管（色は黒と同色である）
	○	内部
	●	外部
	○	敷い
	○	覆層（円形）
	○	側溝
	L U	L U（U字型）
		覆層（矩形）
		共同溝
		共同溝
	○	側溝
行政境	☆	その他
	▽	台形
	◀ ▶	円形増設（矩形）
	◀ ▶	円形増設（円形）
	◀ ▶	矩形増設（矩形）
	◀ ▶	矩形増設（円形）
	◀ ▶	円形縮減（矩形）
	◀ ▶	円形縮減（円形）
	◀ ▶	矩形縮減（矩形）
	◀ ▶	矩形縮減（円形）
	◌ ◌	共同溝（常態）
	◌ ◌	インター構造
	- - -	都府県
	- - -	市区町村
	その他	- - -
- - -		処理区域
- - -		処理区画
- - -		処理区域
- - -		処理区画