

親子ではじめてのプログラミング

提案年度：令和2年度

(コンピューター - パソコン)

登録者No. 54

ねらい： BASIC言語を使い、学校教育にも取り入れられているプログラミングの基本を計算やゲーム作りを通じて学びながら、技術的興味のきっかけ作り、親子コミュニケーション強化を目指します

内容： 身近なスマホや携帯電話がどのようにして動いているのかという仕組みをハード、ソフト両面から伝える。通常は1回目にIchigoJamという入門基盤を組み立て、2回目にBASIC言語で計算やゲーム作りを行う2回シリーズだが、2回目だけをタブレット端末やPCを入門基盤の代わりに使い、プログラミングのみの講座を行うことも可能

対象： 小学生、中学生、親子

会場： 普段は定員6名で行っています

曜日： 休日

必要機材： プロジェクター、入門基盤の組み立てははんだごてを使用、2回目のみ場合はWiFi環境

時間帯： 午前・午後

時間/回数： 2時間 / 1~2回

費用負担： 2,000円程度 (内訳：入門基盤代)

定員： 6人

謝礼： 交通費・弁当代程度、原材料費等実費程度

備考： 高松学習館地域活性化講座、社会教育関係団体立ち上げ